

CONNEXION PERSONNELLE REQUISE SUR SPORTITY - - -

Lors des vérifications administratives, vous recevrez un code QR personnalisé pour vous connecter. Cela permet la direction de course de vous envoyer des informations individuelles

Mot de passe de l'événement : RVH26



Sportity App Connexion personnelle

Connexion personnelle permet à l'organisateur de vous envoyer des documents personnellement et, si nécessaire, de vous demander la confirmation de la réception d'un document (Bulletin, etc..) Pour vous connecter à l'application Sportity, suivez ces étapes:

Étape 1 : Téléchargez l'application Sportity depuis l'App Store ou Google Play. Si vous l'avez déjà, assurez-vous d'avoir la dernière version (mise à jour de l'application).

Étape 2 : Veuillez vous connecter au canal avec le mot de passe de l'événement.

Étape 3 : Sélectionnez le menu en haut à droite (3 points) et sélectionnez « S'inscrire » (LOGIN)

Étape 4 : Scannez maintenant le code QR personnel que vous avez reçu de l'organisateur. Pour ce faire, vous devez activer l'accès à l'appareil photo sur votre portable. Après avoir scanné le code, cliquez sur la flèche en haut à gauche pour revenir en arrière. Votre code QR personnel ne peut être scanné qu'une ou plusieurs fois. En fonction des paramètres définis par l'organisateur.

Si l'organisateur vous envoie un document personnel, vous recevrez une notification push, comme pour tout autre document envoyé, mais ce document apparaîtra dans le dossier spécial avec votre numéro de course. Si un document nécessite un reçu, vous verrez un bouton vert « Confirmer ».

Pour confirmer la réception du document, veuillez cliquer sur ce bouton. Après avoir cliqué sur le bouton « Confirmer », l'organisateur recevra l'information que vous avez confirmé la réception du document. Vous êtes responsable de cette méthode de fonctionnement et de son suivi.

Note ! Lorsqu'une notification est publiée, vous recevrez deux notifications similaires : l'une concerne la notification publiée publiquement, et l'autre est celle que vous devez confirmer.

